

REGULAMIN KONKURSU FREKWENCYJNEGO DLA SZKÓŁ Z TERENU POWIATU ŁĘCZYŃSKIEGO

§ 1. Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy Regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady, warunki uczestnictwa oraz tryb wyłaniania zwycięzców konkursu frekwencyjnego (dalej: „Konkurs”).
2. Organizatorem Konkursu jest klub Górnik Łęczna SA z siedzibą w Łęcznej (dalej: „Organizator”) we współpracy z Powiatem Łęczyńskim.
3. Konkurs prowadzony jest na terenie powiatu łęczyńskiego.
4. Celem Konkursu jest promocja sportu, aktywnego stylu życia oraz integracja społeczności szkolnych poprzez wspólne kibicowanie drużynie Górnika Łęczna.
5. Konkurs trwa od dnia ogłoszenia do dnia 1 czerwca 2026 roku.

§ 2. Uczestnicy Konkursu i Warunki Zgłoszenia

1. Uczestnikami Konkursu (dalej: „Uczestnicy” lub „Szkoły”) mogą być wyłącznie szkoły podstawowe i ponadpodstawowe mające siedzibę na terenie powiatu łęczyńskiego.
2. Warunkiem koniecznym udziału w Konkursie jest dokonanie formalnego zgłoszenia przez upoważnionego przedstawiciela Szkoły (Dyrektora lub wyznaczonego koordynatora).
3. Zgłoszenia należy dokonać poprzez przesłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego na adres e-mail wskazany przez Organizatora w terminie do [Wstawić Datę] r.
4. Po weryfikacji zgłoszenia, każdej Szkole zostanie przydzielony unikalny **Kod Szkoły**, służący do identyfikacji transakcji biletowych i naliczania punktów.

§ 3. Zasady Punktacji i Aktywności Konkursowe

Organizator ustala następujący system przyznawania punktów za aktywności realizowane w trakcie trwania Konkursu:

1. **Promocja na stronie internetowej (100 punktów):**

- Za umieszczenie dedykowanej grafiki konkursowej (dostarczonej przez Organizatora) na oficjalnej stronie internetowej Szkoły i utrzymywanie jej przez cały okres trwania Konkursu.
- Weryfikacja następuje na podstawie przestanego linku oraz okresowych kontroli Organizatora.

2. Frekwencja indywidualna (1 punkt za osobę):

- Za każdy bilet zakupiony lub odebrany (w przypadku biletów darmowych dla dzieci) z użyciem dedykowanego Kodu Szkoły.
- Punkty naliczane są za każdą osobę, która wejdzie na stadion przy użyciu biletu powiązanego z Kodem Szkoły.

3. Aktywność w mediach społecznościowych (10 punktów):

- Za każdorazową publikację postu zawierającego grafikę konkursową na oficjalnym profilu Szkoły w mediach społecznościowych (Facebook, Instagram itp.).
- Wymagane jest oznaczenie oficjalnego profilu Górnika Łęczna.

4. Grupa zorganizowana (50 punktów):

- Za każde formalne zgłoszenie grupy zorganizowanej na mecz domowy Górnika Łęczna.
- Zgłoszenie musi odbyć się zgodnie z procedurą przyjmowania grup zorganizowanych obowiązującą w Klubie (listy imienne).

5. Fotorelacja z meczu (10 punktów):

- Za publikację w mediach społecznościowych Szkoły zdjęcia lub galerii zdjęć dokumentujących obecność uczniów na meczu.
- Zdjęcie musi być opatrzone dedykowanym hashtagem konkursowym oraz oznaczeniem profilu Organizatora.

§ 4. Metodologia Obliczania Wyników

1. O miejscu w rankingu końcowym nie decyduje bezwzględna suma zdobytych punktów, lecz **Wskaźnik Aktywności**, co ma na celu wyrównanie szans placówek o różnej liczbie uczniów.

2. Wskaźnik Aktywności wyrażony jest procentowo i obliczany według następującego wzoru:

Gdzie:

- – Wynik końcowy (Wskaźnik Aktywności w %).
 - – Całkowita liczba punktów zdobytych przez Szkołę w toku Konkursu (zgodnie z § 3).
 - – Maksymalna możliwa baza punktowa wyliczona na podstawie liczbie uczniów danej Szkoły.
3. Jako podstawę do ustalenia parametru (liczba uczniów) przyjmuje się oficjalne dane wykazane w Systemie Informacji Oświatowej (SIO) według stanu na dzień zakończenia konkursu, tj. 1 czerwca 2026 roku.
 4. Szkoła zobowiązana jest do przedłożenia oświadczenia Dyrektora o liczbie uczniów wykazanej w SIO na wskazany dzień, na wezwanie Organizatora.

§ 5. Nagrody

Organizator przewiduje nagrody rzeczowe oraz świadczenia niematerialne dla trzech Szkół, które uzyskają najwyższy Wskaźnik Aktywności:

1. I Miejsce:

- Voucher na zakup sprzętu sportowego o wartości **3.000,00 zł brutto** (słownie: trzy tysiące złotych).
- Ekskluzywna możliwość udziału wybranej grupy uczniów w treningu I zespołu Górnika Łęczna (termin do ustalenia ze sztabem szkoleniowym).

2. II Miejsce:

- Voucher na zakup sprzętu sportowego o wartości **2.000,00 zł brutto** (słownie: dwa tysiące złotych).

3. III Miejsce:

- Voucher na zakup sprzętu sportowego o wartości **1.000,00 zł brutto** (słownie: jeden tysiąc złotych).

§ 6. Przetwarzanie Danych Osobowych

1. Administratorem danych osobowych przedstawicieli Szkół oraz uczestników jest Górnik Łączna S.A.
2. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu realizacji Konkursu, wyłonienia zwycięzców oraz wydania nagród, zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO).

§ 7. Postanowienia Końcowe

1. Udział w Konkursie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji naliczonych punktów oraz dyskwalifikacji Szkoły w przypadku stwierdzenia prób oszustwa lub działań niezgodnych z zasadami fair play.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decydujący głos należy do Organizatora.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.